# Projet 5 OpenClassRoom – Formation Développeur Web Junior

## Version : 0.1

### [OBJECTIFS] :

* Finalisation des fonctionnalités basiques du site
* Introduction du système de régimes
* Bourrage de la base de données

### [BUGS] :

* Correction d’un bug à cause duquel ‘dish’ affichait des plats n’ayant pas de traduction dans la langue locale. (getAllPublishedDishes renvoyait tous les plats sans contrainte sur la langue).
* Les motifs d’envoi de messages s’affichent correctement (les strings n’étaient pas implémentées dans les fichiers de langue).
* Les accès réservés aux personnes promues refonctionnent correctement.
* **DishEditor** : Mauvais feedback lors de la soumission d’un plat corrigé
* **DishEditor**: Bug enregistrement des étapes sur le mauvais id corrigé

### [UPDATES] :

* **Search** : les contenus ont maintenant un titre indiquant la nature du contenu.
* **Models/Ingredient** : Ajout des catégories.
* **BackContent**: les ingrédients affichent leurs catégories
* **IngredientEditor**: le formulaire demande les catégories
* **Models/Dish**: les plats récupèrent les catégories des ingrédients

### [NEWS] :

* Catégories des ingrédients ajoutées en base de données
* Ajout de la page de sélection des régimes
* Ajout de la page de traitement des régimes + fonctionnement (aussi improbable que cela puisse paraitre !)
* 27 nouveaux ingrédients
* 4 nouveau plat

### [PISTES] :

* Utiliser les attributs -data HTML pour modifier la zone de détail en fonction des clicks utilisateur
* AJAX pour le changement de l’élément du tableau sur le click

## Version : 0.2

### [OBJECTIFS] :

* 100 repas
* 100 entrées
* 100 desserts
* Corriger le générateur de régimes
* Implémenter le remplacement d’élément de régime
* Implémenter le détail du plat
* Implémenter l’impression de régime (ou mettre une infobulle faire impression d’écran)
* **Documentation**

### [NOTES] :

* Impossible de concaténer variable PHP et JS donc -data-attribute n’est pas possible
* On transmet donc les variables via json\_encode()
* Concernant les objets, les propriétés privées ne sont pas encodées par json\_encode()
  + Créer une méthode ‘getJSONdata’ qui convertit toutes les propriétés privées des objets avec 1 limite (sur la profondeur des tableau)
* Changement du plat dynamique impossible en AJAX, le changement de variable PHP via AJAX étant impossible.
* On envoi le tableau traité par PHP en JS, et on délègue toute la logique à JS

### [BUGS] :

* Erreur de code dans le article Editor

### [UPDATE] :

* Détail du plat implémenté
* Changement aléatoire implémenté
* Implémentation d’une nouvelle catégorie pour les plats pour pouvoir discriminer les plats dans le cas des végans

### [NEWS] :

* Refonte du système de régimes ; contraintes libres sur les calories.
* 2 nouveaux boutons pour demander un plat plus ou moins calorique.
* 51 nouveaux ingrédients
* 14 nouveaux plats

## Version 0.3

### [OBJECTIFS] :

* Actualiser profil LinkedIn
* Optimiser la page PHP/JS (limite 100 plats par type + actualiser uniquement le carré concerné)
* Mettre (10-10-10) plats végans
* Mettre 10 plats pesco + 10 polo + 10 entrées / désserts neutres
* Mettre le site en ligne et vérifier que le mail fonctionne
* Faire la doc (video explicative de 2-3 mins) sur le site

### [UPDATE] :

* Limite de sélection des plats à 100
* Riche

### [BUGS] :

* **IngredientEditor** : La quantité requise de l’ingrédient pouvait être négative
* **Register**: informations d’inscription ne s’affichaient pas pour cause d’essai d’accès à des propriétés privées du viewModel
* **ConfirmRegistration**: pas d’affichage puisqu’on faisait une condition sur une variable qui n’existait pas

### [NEWS] :

* 77 nouveaux ingrédients
* 36 nouveau plats
* Site importé en ligne
* Profil linkedIn mis à jour (+ ou - :p)

### [NOTES] :

* Inscription par mail fonctionnelle

## Version 0.4

### [OBJECTIFS] :

* Préparer l’oral
* Réaliser la documentation technique
* Réaliser la documentation utilisateur
* Faire des traductions
* Faire des articles
* (bonus) s’assurer qu’on ait toujours un plat different sur l’éditeur de plats
* (bonus) remplir bdd

### [BUGS] :

* Mauvaise catégorie des articles
* Bug de confirmation des traductions d’articles
* Bug affichage debugg dans DishTrad
* Bug CSS Diet
* Bug Search Précédent réglé (en fait non)
* Types de plat en trop virés
* Affichage correct des statuts
* Contenu de message required
* Type de message deban ajouté
* Correction ‘messages’ dans le htaccess
* Feedbacks plus précis sur la sélection des fichiers

### [NEWS] :

* Doc utilisateur
* Diagramme de tables
* Diagramme de classes
* Architecture logicielle
* Articles ajoutés et traduits
* Plats uniques à la formation du régime

### [QUESTIONS] :

* Est-ce qu’un rapport de stage est nécessaire, du coup ? N
* C’est grave si le module de traduction est encore expérimental ?

## Version 1.0

### [OBJECTIFS] :

* Préparer la présentation
* Compléter le MCD
* Ajouter les explications de la gestion multilingue dans l’architecture logicielle
* Rédiger le support de présentation :
  + Titre
  + Présentation du contexte (choix du contexte, pourquoi le titre Marre-miton)
  + Démo du site (visiteur anonyme, enregistré, administrateur et back-office)
  + Documentation technique (diagramme de flux, classe, MCD, architecture, changelog)
  + Doc utilisateur
  + Améliorations possibles (v2 et +)
  + Qu’est-ce que le projet m’a appris (connaissances, obstacles, avenir)
* Apporter les grandes lignes des futures versions dans le changelog

### [UPDATES] :

* MCD mis à jour
* Explications du multilingues ajouté.
* Gain ajouté sur la vidéo

## Version 2.0 : International update

### [OBJECTIFS] :

* Implémenter le système de traduction
* Implémenter le rôle de traducteur
* Implémenter la requête d’import de nouvelles langues

## Version 3.0 : Friendly update

### [OBJECTFS] :

* Donner la possibilité aux utilisateurs de rédiger des pétitions (pour proposer l’ajout de nouvelles idées à l’utilisateur) et montrer le support qu’obtiennent ces idées.
* Possibilité de mettre des priorités sur les traductions que l’on veut voir faites en premier.
* Fonction ‘chercher des utilisateurs’
* Apporter un système de friendlist
* Apporter un système de groupes de discutions
* Apporter un système de chat
* Donner la possibilité de répondre à un commentaire particulier, plutôt que d’ajouter un commentaire à la fin de la liste.

## Version 4.0 : Game update

### [OBJECTFS] :

* Implémentation d’un système de points et de récompenses pour inciter les personnes à participer activement au site.

## Version 5.0 : Refactoring update

### [OBJECTFS] :

* Système de redimensionnement des images (avoir des images de profils en carré pour un affichage circulaire et non ovoïde et pour redimensionner tous les ingrédients sur la même base).
* Classe utilitaire s’occupant de vérifier la validité des données envoyées ou reçues de la base de données.
* Classes js ou php pour les éléments HTML redondants
* Utiliser un fichier de constantes/configuration digne de ce nom
* Classe fileManager et MailManager décentes.
* Implémenter un DAO décent
* Tester la gestions des strings des langues en base de données, et conserver le meilleur système.